* Object pattern:
  + The fastest way to make your code cleanly structured and easy to understand
  + Là một kĩ thuật để mô phỏng các khái niệm của lập trình hướng đối tượng.
  + Sử dụng **struct** để mô phỏng các đối tượng và **function pointer** để mô phỏng các method của đối tượng
* 
* Tư duy theo kiểu C++ thì ở trong struct ta sẽ có data như class, còn thay vì method như trong C++ ta sử dụng function pointer để trỏ đến các hàm như là method tương ứng.
* Chú ý cách sử dụng function pointer khi gọi method từ struct.